



**SPIELEAUTOREN-WETTBEWERB**

**DES**

**HIPPODICE SPIELECLUB e.V.**

**2009**

**Sehr geehrte Damen und Herren,**

**Zum 21ten Mal fand der „Spielauteurswettbewerb“ statt.**

**Dieser Wettbewerb wird jährlich vom Hippodice Spieleclub e.V. durchgeführt.**

**Diese Mappe soll Ihnen einen kleinen Überblick über die Ergebnisse des diesjährigen Wettbewerbes geben.**

**Die erste Übersicht zeigt Ihnen die Nominierung der Spiele, die in die Endrunde gelangt sind und aus dessen Kreis das Gewinnerspiel ermittelt wurde.**

**Die Empfehlungsliste beinhaltet Spiele, die den Sprung in die Finalrunde knapp verfehlt haben.**

**Und zum Abschluss werden die beiden Sonderpreise, für Spiele in den Kategorien „Kinderspiel“ und „Bestes abendfüllende Spiel“ beschrieben.**

**Wir danken den Mitgliedern der Jury für ihre Arbeit und den Testern aus dem Hippodice Spieleclub e.V. für die Testrunden, die sie durchgeführt haben, um die Spiele für die Endrunde auszusuchen.**

**Sowie den Sponsoren, dem Friedhelm Merz - Verlag, „www.spielematerial.de“, der Spieleautorenzunft und der „Jury Spiel des Jahres“, für ihre freundliche Unterstützung.**

**Weitere Informationen erhalten Sie beim:**

**Hippodice Spieleclub  
Autorenwettbewerb  
Postfach 70 02 57  
44882 Bochum**

**autorenwettbewerb@hippodice.de  
www.hippodice.de**

# Die Platzierungen der Endrunde 2009

## **1. Noblemen**

Dwight Sullivan (USA)

## **2. Wampum**

Jeffrey D Allers (D)

## **3. Nomolasson**

Stefan Risthaus (D)

## Die weiteren Teilnehmer der Endrunde

( in alphabetischer Reihenfolge )

### **Artifact**

Jeffrey D Allers (D)

### **Imperium Romanum**

Olaf Hartmann (D)

### **Wettstreit der Händler**

Andreas Steding (D)

**Im Rahmen des diesjährigen Wettbewerbes vergibt der Hippodice Spieleclub  
2 Sonderpreise:**

**Den Sonderpreis bestes Kinderspiel erhält:**

#### **Ententeich**

Stefan Breuer (D)

**Den Sonderpreis des besten Abendfüllenden Spieles erhält:**

#### **Die Firma**

Maximilian Thiel (D)

## Spiele der Endrunde 2009

### Artifact

Autor: Allers, Jeffrey D.  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 3-5  
Altersangabe: ab 12  
Spieldauer: ca. 75-100 min.



Um Ausstellungen mit Altertümern zusammen zu stellen, müssen diese erst gefunden, gesammelt und zum Zielort verschifft werden. Da nur begrenzte Aktionsmöglichkeiten zur Verfügung stehen und deren Preis Angebot und Nachfrage unterliegt, ist gute Planung entscheidend. Manchmal lohnt es sich daher auch an weniger überlaufenen Plätzen alleine zu suchen, als zusammen mit den Konkurrenten in einem gemischten Forscherteam. Das Ziel sollte man dabei nicht aus den Augen verlieren: Prestige ist am Ende wichtiger als Einkommen.

### Imperium Romanum

Autor: Hartmann, Olaf  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 2-5  
Altersangabe: ab 10 Jahren  
Spieldauer: ca. 30 - 70 min.



Sie repräsentieren eine einflussreiche Familie im Imperium Romanum. Während des Spiels versuchen Sie den Namen Ihrer Familie untrennbar mit der Geschichte Roms zu verbinden. Um Ihr Ansehen zu steigern, führen Sie Kriege, bestechen Senatoren, veranstalten Spiele und geben Feste für die Götter... Denn nur wer das größte Ansehen besitzt, kann nach Rom ziehen, um dort Imperator zu werden.

## Spiele der Endrunde 2009

### Noblemen

Autor: Sullivan, Dwight  
Land: USA  
Spieleranzahl: 3-5  
Altersangabe: ab 12  
Spieldauer: ca. 90-120 min.

Im England des 16. Jahrhunderts wetteifern die Oberhäupter mehrerer Familienclans um mehr Einfluss am Hof von Königin Elizabeth I.

Sie vergrößern und verschönern ihren Landbesitz und versuchen auf unterschiedliche Weise, mehr Prestige und die Gunst der Königin zu erlangen. Als Lohn für ihre Bemühungen winkt ihnen ein höherer Adelstitel, welcher weitere Vorteile mit sich bringt.



### Nomolasson

Autor: Stefan Risthaus  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 2-4  
Altersangabe: ab 8  
Spieldauer: ca. 90 min.



In einer Fantastischen Welt, versuchen mächtige Ritterinnen die Gunst des Nomolasson, dem Sohn der Königin zu erringen. Dafür müssen sich die Heldinnen, die verschiedensten Rassen des Landes zum Freunde machen und schwierige Abenteuer bestehen. Wer am geschicktesten mit den Gunsten der Rassen umgeht und es schafft den anderen die Abenteuer streitig zu machen, wird dafür die meisten Punkte erhalten und am Ende den Sieg davon tragen.

## Spiele der Endrunde 2009

### Wampum

Autor: Allers, Jeffrey D.  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 2-5  
Altersangabe: ab 10  
Spieldauer: ca. 45-60 min.



Wampum sind mit Muscheln verzierte dekorative Bänder, die von den Indianern als Geschenk oder Tauschwährung genutzt wurden. In diesem Kartenspiel reisen die Spieler mit ihren Kanus zu verschiedenen Dörfern und tauschen dort ihre Waren gegen andere Waren oder Wampum ein.

### Wettstreit der Händler

Autor: Steding, Andreas  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 3-5  
Altersangabe: ab 12  
Spieldauer: ca. 60-90 min.

Die Spieler senden ihre Händler in die lukrativsten Städte, um Kontore zu eröffnen.

Mit der Zeit und Dank kluger Taktik entwickeln sich die zunächst eingeschränkten Möglichkeiten der Spieler auf verschiedenen Gebieten. Dabei kann jeder selbst Schwerpunkte legen. Durch geschicktes Platzieren der Kontore und Händler erspielt man die Spiel entscheidenden Siegpunkte.



# Spiele der Empfehlungsliste 2009

( Die Spiele in alphabetischer Reihenfolge )

## Mosaic Romanum

Autor: Gilbert, Brett J.  
Land: Großbritannien  
Spieleranzahl: 2 - 4  
Altersangabe: ab 10  
Spieldauer: ca. 90 Min.



Die Villa des Präfekten wird neu gefliest, die Spieler steuern die Fliesenleger und bestimmen so, wo welche Fliesen gelegt werden. Wer für die schönsten Fliesenmuster verantwortlich ist, verdient den höchsten Respekt des Präfekten, heißt im Klartext der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Das Spiel ist lange nicht so harmlos wie es sich zunächst anhört.

## Tortuga - Das Piratennest

Autor: Volker Schwägerl  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 2-4  
Altersangabe: ab 10  
Spieldauer: ca. 45 min.

Sie sind Kapitän eines Piratenschiffs. Anfangs besteht ihre Mannschaft nur aus einem Maat und zwei Piraten. Mit deren Hilfe können sie weitere Piraten anheuern und dann auch Waffen, Rum und andere Güter an Bord bringen. Anschließend gehen sie mit einem gut ausgerüsteten Schiff auf Kaperfahrt. Gekaperte Schiffe bringen Siegpunkte, doch ohne Erfolg können sie schon mal einen Teil ihrer Mannschaft durch Meuterei verlieren.



## Sonderpreis: „Bestes Abendfüllende Spiel“

### Die Firma

Autor: Thiel, Maximilian  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 3-6  
Altersangabe: ab 12  
Spieldauer: ca. 90-120+ min.



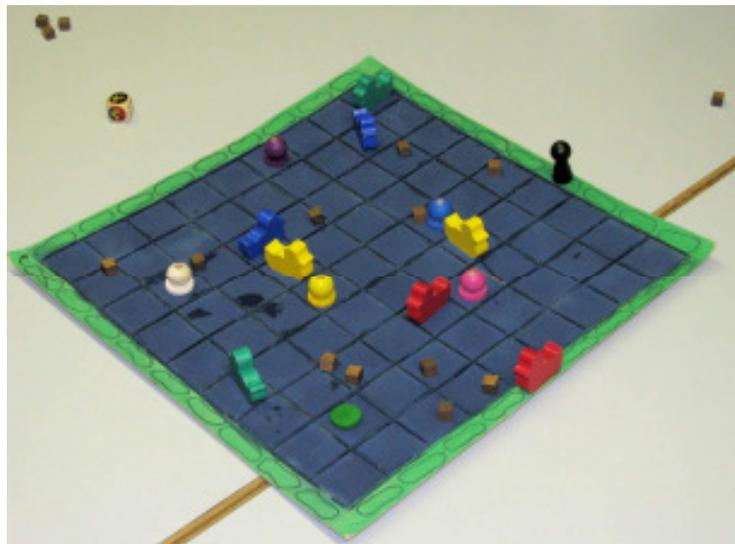
Die Spieler sind Mitarbeiter eines Konzerns. Durch Übernahme von Führungspositionen versuchen Sie Macht und Einfluss zu gewinnen. Ziel ist es Präsident der Firma zu werden und die anderen Mitspieler durch Lügen und Betrügen auszustechen.

## Sonderpreis: „bestes Kinderspiel“

### Ententeich

Autor: Stefan Breuer  
Land: Deutschland  
Spieleranzahl: 2-4  
Altersangabe: ab 4  
Spieldauer: ca. 20 min.

Der Familienausflug geht heute zum Ententeich. Die Kinder haben auch schon reichlich Futter eingepackt. Doch landen die Futterstücke auch bei meiner Lieblingsente?  
Ein einfaches, spannendes und schnelles Kinderspiel.



## Die Jury 2009

Die Jury kann sich jedes Jahr aus anderen Personen zusammensetzen.

Dieses Jahr wurde sie von folgenden Personen gebildet.

|                          |                                       |
|--------------------------|---------------------------------------|
| <b>Ulrich Bauer</b>      | Spieleredaktion <b>Abacusspiele</b>   |
| <b>Ulrich Blennemann</b> | Spieleredaktion <b>Phalanx Games</b>  |
| <b>André Bronswijk</b>   | Spieleredaktion <b>Pegasus Spiele</b> |
| <b>Moritz Brunnhofer</b> | Spieleredaktion <b>Hans im Glück</b>  |
| <b>Stefan Brück</b>      | Spieleredaktion <b>alea</b>           |
| <b>Thorsten Gimmler</b>  | Spieleredaktion <b>Schmidt Spiele</b> |
| <b>Wieland Herold</b>    | Mitglied <b>Jury Spiel des Jahres</b> |
| <b>Uwe Mölter</b>        | Spieleredaktion <b>Amigo</b>          |
| <b>Walter Scholz</b>     | Spieleredaktion <b>Zoch</b>           |

