



SPIELEAUTOREN-WETTBEWERB

DES

HIPPODICE SPIELECLUB e.V.

2010

Sehr geehrte Damen und Herren,

**Zum 22ten Mal fand der „Spielauteurswettbewerb“ statt.
Dieser Wettbewerb wird jährlich vom Hippodice Spieleclub e.V. durchgeführt.**

Diese Mappe soll Ihnen einen kleinen Überblick über die Ergebnisse des diesjährigen Wettbewerbes geben.

Die erste Übersicht zeigt Ihnen die Nominierung der Spiele, die in die Endrunde gelangt sind und aus dessen Kreis das Gewinnerspiel ermittelt wurde.

Die Empfehlungsliste beinhaltet Spiele, die den Sprung in die Finalrunde knapp verfehlt haben.

Und zum Abschluss werden die beiden Sonderpreise, für Spiele in den Kategorien „Bestes 2 Personenspiel“ und „Bestes abendfüllende Spiel“ beschrieben.

Wir danken den Mitgliedern der Jury für ihre Arbeit und den Testern aus dem Hippodice Spieleclub e.V. für die Testrunden, die sie durchgeführt haben, um die Spiele für die Endrunde auszusuchen.

Sowie den Sponsoren, dem Friedhelm Merz - Verlag, “www.spielmaterial.de”, der Spieleautorenzunft und der ”Jury Spiel des Jahres”, für ihre freundliche Unterstützung.

Weitere Informationen erhalten Sie beim:

**Hippodice Spieleclub
Autorenwettbewerb
Postfach 70 02 57
44882 Bochum**

**autorenwettbewerb@hippodice.de
www.hippodice.de**

Die Platzierungen der Endrunde 2010

1. Camel Drive

Hans Reinhard Gottwald (D)

2. Die Stauer

Steding, Andreas (D)

3. Midgard Marauders

Yort Watson (USA)

Die weiteren Teilnehmer der Endrunde

(in alphabetischer Reihenfolge)

Archipelago

Brett J. Gilbert (USA)

Babylonische Träume

Monika Lehmann & Dr. Georgios Nomikós

CALC-IT

Jörg Domberger (A)

Jukers

Brett, J. Gilbert (USA)

Monster

Tobias Thulke (D)

Takla Makan

Eisenstein, Bernd (D)

Teilnehmer der Empfehlungsliste

(in alphabetischer Reihenfolge)

Panorama

Heinrich Glumpler

Tier Pfleger & Co.

Stefan Risthaus

**Im Rahmen des diesjährigen Wettbewerbes vergibt der Hippodice Spieleclub
2 Sonderpreise:**

Den Sonderpreis bestes „2 Personenspiel“ erhält:

Moeraki – Kemu

Stefan Kiehl (D)

Den Sonderpreis des besten „Abendfüllenden“ Spieles erhält:

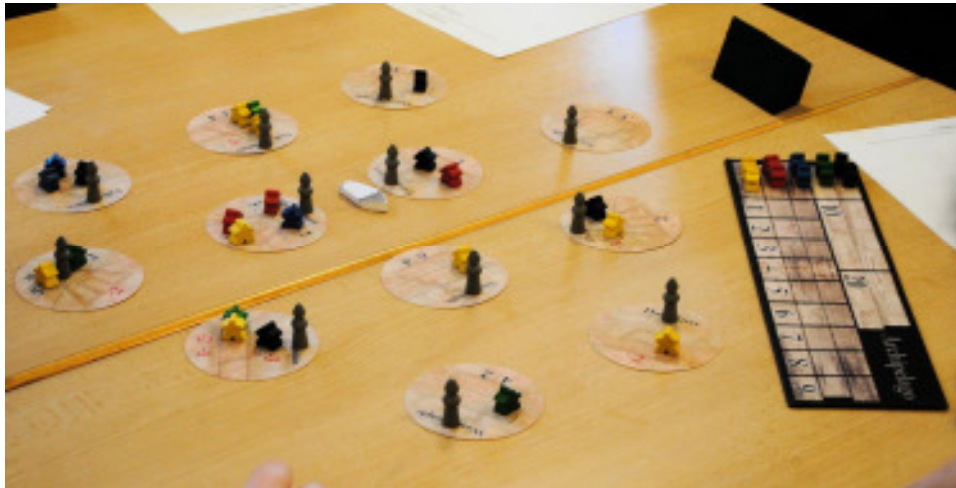
Altiplano

Malz, Louis und Malz, Stefan (D)

Spiele der Endrunde 2010

Archipelago

Autor: Brett J. Gilbert
Land: USA
Spieleranzahl: 3-4
Altersangabe: ab 8 Jahren
Spieldauer: ca. 45 min



Fünf polynesische Stämme besiedeln ein neu entdecktes Archipel in der Südsee. Die Spieler übernehmen hier die Rolle der Neuankömmlinge. Mit einem Boot durchqueren sie die Inselwelt und wetteifern darum, wer von ihnen der erfolgreichste Anführer ist.

Babylonische Träume

Autor: Monika Lehmann & Dr. Georgios Nomikós
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2-4
Altersangabe: ab 13 Jahren
Spieldauer: 20 - 60 Minuten

Bauen Sie zusammen mit Ihren Mitstreitern den Turm für Nimrod - aber seien Sie auf der Hut! Nur derjenige, der als erster die vorgegebene Bauhöhe Nimrods erreicht erweist sich seiner würdig.



Spiele der Endrunde 2010

CALC-IT

Autor: Jörg Domberger
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2-6
Altersangabe: ab 8 Jahren
Spieldauer: ca. 45 min



Schnell erfassen, noch schneller addieren – und der Punkt geht an dich. Ein Kartenspiel für Schnellrechner!

Camel Drive

Autor: Hans Reinhard Gottwald
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2-6
Altersangabe: ab 8 Jahren
Spieldauer: ca. 45 min



Das verrückteste Kamelrennen der Welt – die Spieler kämpfen mit allen Mitteln darum, ZWEITER zu werden. Denn nur der Zweite gewinnt.

Spiele der Endrunde 2010

Die Stauffer

Autor: Steding, Andreas
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 3-5
Altersangabe: ab 10 Jahren
Spieldauer: ca. 45 – 60 min.

In den alten Zeiten zog der König durch die Lande. Hier wird Friedrich I. Barbarossas Zug durch Deutschland nachgespielt. Die Spieler versuchen während ihres Zuges möglichst viel Einfluss in den einzelnen Provinzen zu bekommen.



Jukers

Autor: Brett, J. Gilbert
Land: USA
Spieleranzahl: 3-4
Altersangabe: ab 10 Jahren
Spieldauer: ca. 30 min.



Bei diesem Kartenspiel versuchen die Spieler möglichst viele passende Symbole zu sammeln. Die Jukers können dabei sowohl positive als auch negative Effekte in der Endabrechnung haben.

Spiele der Endrunde 2010

Midgard Marauders

Autor: Yort Watson (oder) Inge Hazenack
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 3-6
Altersangabe: ab 10 Jahren
Spieldauer: 90 Minuten



Sei ein Anführer eines Wikinger Clans und versuch bei euren Beutezügen die anderen Clanführer durch kluge und strategische Entscheidungen zu übertreffen.

Monster

Autor: Tobias Thulke
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2-4
Altersangabe: ab 8 Jahren
Spieldauer: 10 Minuten



Ein schnelles Spiel, in dem man versucht die Meisten Monster zu fangen und dabei den Schicksalhaften Würfeln ein Schnippchen zu schlagen.

Spiele der Endrunde 2010

Takla Makan

Autor: Eisenstein, Bernd
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 3-7
Altersangabe: ab 10 Jahren
Spieldauer: ca. 45 min.



Die Karawanen ziehen von Oase zu Oase und tauschen ihre Waren. Zwar ist es wichtig, schnell am Zielort zu sein, aber den Stand der eigenen Wasserschläuche darf man nie aus den Augen lassen. Außerdem zählt nicht jede Ware am Ende gleich viel. Wer sich rechtzeitig mit dem richtigen Vorrat eindecken konnte, steht am Schluss besser da.

Spiele der Empfehlungsliste 2010

(Die Spiele in alphabetischer Reihenfolge)

Panorama

Autor: Heinrich Glumpler
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2-4 Spieler
Altersangabe: ab 8 Jahren
Spieldauer: ca. 45 Min.



Ein Forschenspiel in der Wildnis Afrikas, bei dem man den seinen Weg nicht genau vorhersehen kann und man planen muss, wie weit man wohl mit seiner eingeschränkten Sicht kommt um Tiere zu Fotografieren und Tempel zu entdecken.

Tier Pfleger & Co.

Autor: Stefan Risthaus
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2-6 Spieler
Altersangabe: ab 3 Jahren
Spieldauer: ca. 10 - 15 Min.

Ein schnelles Kinderspiel, das eine fixe Auffassungsgabe und Reaktion erfordert um freilaufende Tiere in seinen Stall zu bekommen.



Sonderpreis: „Bestes Abendfüllende Spiel“

Altiplano

Autor: Malz, Louis und Malz, Stefan
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2-4
Altersangabe: ab 12 Jahren
Spieldauer: ca. 75-100 min.

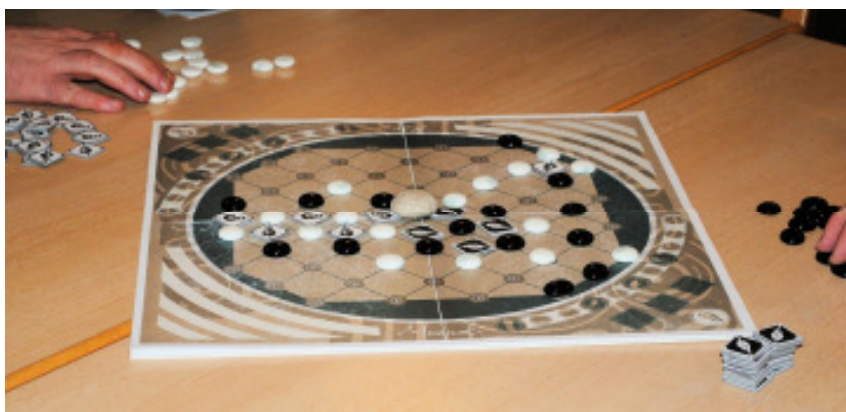


2-4 Mitspieler besiedeln eine Hochebene, auf der Rohstoffe und Siedlungsgebiete darauf warten, in Besitz genommen zu werden. Die Konkurrenten schmälern die Ausbeute der Ressourcen und versuchen mit ihren Aktionen den eigenen zuvor zu kommen. Dagegen hilft nur geschickter Einsatz der eigenen Möglichkeiten und Figuren.

Sonderpreis: „Bestes 2 Personenspiel“

Moeraki – Kemu

Autor: Stefan Kiehl
Land: Deutschland
Spieleranzahl: 2
Altersangabe: ab 8 Jahren
Spieldauer: 5-25 Minuten



Ein spannendes zwei Personenspiel, mit abwechselndem Setzen von Markierungssteinen, durch das man versucht das heilige Land der Maori unter seine Kontrolle zu bringen. Doch passt man nicht auf was der Gegner tut, kann das Spiel sehr schnell zu Ende sein, schon lange bevor das ganze Land aufgeteilt ist.

Die Jury 2010

Die Jury kann sich jedes Jahr aus anderen Personen zusammensetzen.

Dieses Jahr wurde sie von folgenden Personen gebildet.

André Bronswijk	Spieleredaktion Pegasus Spiele
Moritz Brunnhofer	Spieleredaktion Hans im Glück
Stefan Brück	Spieleredaktion Ravensburger/alea
Peter Eggert	Spieleredaktion Eggert Spiele
Thorsten Gimmler	Spieleredaktion Schmidt Spiele
Wieland Herold	Mitglied Jury Spiel des Jahres
Uwe Mölter	Spieleredaktion Amigo
Walter Scholz	Spieleredaktion Zoch

